

VIII Trofeo CADETE

“ATLETICO ARTEIXO”

29 de Diciembre de 2018

FORMATO DEL TORNEO

1. COMPETICIÓN

- El Torneo Cadete se desarrollará el día 29 de diciembre en horario de mañana y tarde.
- Habrá 2 grupos de 4 equipos cada uno y jugarán todos contra todos:

GRUPO ROJO	GRUPO AZUL
ARTEIXO “A”	ARTEIXO “B”
ORILLAMAR	CIUDAD JARDÍN
SP. CAMBRE	SOFÁN
SP. CORUÑÉS	PASTORIZA

- Una vez finalizado el partido, los equipos deberán retirarse del campo a la mayor brevedad posible, para poder cumplir estrictamente los horarios de inicio de cada uno de los encuentros a disputarse.
- Los equipos presentarán el **LISTADO DE PARTICIPANTES de los jugadores y cuerpo técnico al mail correo@atleticoarteixo.es 2 días** antes del inicio del torneo. También se entregarán **LOS LISTADOS DE PARTICIPANTES** el mismo día 29 de diciembre 45 minutos antes del primer partido con los dorsales de cada jugador.
- El número de dorsal de cada jugador permanecerá invariable a lo largo de todo el torneo.
- Si existiera coincidencia en el color o tono de la equipación con la del rival, y ésta llevase a confusión, bajo criterio arbitral, se verá obligado a cambiar de vestimenta aquel que figure como **VISITANTE** en el Cuadro de Competición, si fuera necesario la organización le facilitaría unos petos para la disputa del partido.

2. LOS ÁRBITROS

- Todos los partidos serán dirigidos por árbitros pertenecientes al Comité Gallego, con sede en A Coruña.
- El árbitro será la máxima autoridad en el terreno de juego. Si se observa cualquier actitud que atente al correcto enfrentamiento deportivo y al “fair play”, y en conformidad con la organización, tendrá el poder de suspender el partido, dando como perdedor por 3-0 al equipo con comportamiento inadecuado.

3. LOS PARTICIPANTES

- Podrán participar todos aquellos jugadores CADETE (año de nacimiento 2003 y 2004) de la presente temporada 2018-19.
- Cada equipo podrá inscribir un máximo de **18 jugadores**, quienes no podrán ser reemplazados una vez iniciado el torneo.
- Todos los jugadores **DEBEN DE PERTENECER al Club con el que son inscritos**.
- Todos los participantes en la competición (jugadores, entrenadores, delegados,...), mantendrán en todo momento una **ACTITUD DE RESPETO HACIA LOS PARTICIPANTES, ÁRBITROS, ORGANIZACIÓN, PÚBLICO E INSTALACIONES**.
- Los participantes deberán permanecer en la instalación hasta la conclusión del torneo, para asistir a la ceremonia de entrega de trofeos y clausura prevista para las 20:30 horas.
- La comida para jugadores (Máximo 18) y cuerpo técnico (Máximo 2) correrá a cargo de la organización en la zona habilitada para ello y los turnos serán los siguientes:
 - **13:00 ORILLAMAR / ARTEIXO "B"**
 - **13:30 SP. CORUÑÉS / CIUDAD JARDÍN**
 - **14:00 SOFÁN / PASTORIZA**
 - **14:30 ARTEIXO "A" / CAMBRE**

4. DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR

- Para participar en este Torneo se exige los siguientes documentos acreditativos de la identidad de los participantes:
 1. Adjuntar la relación de Jugadores.
 2. Licencia Federativa.

5. SEGUROS

- El Comité Organizador no se responsabiliza de las lesiones, accidentes, ni de los robos que puedan ocurrir a los jugadores, técnicos, directivos o acompañantes de los equipos en el transcurso del Torneo. En virtud de ello, los jugadores participantes deben estar obligatoriamente asegurados por sus respectivos clubes.

6. CAMPO DE FÚTBOL

- El torneo se disputara en el campo municipal de futbol "Ponte dos Brozos" de hierba artificial.
- El Comité Organizador se reserva la decisión de, por causas de fuerza mayor, poder cambiar el terreno de juego.
-

7. CONFORMIDAD

- Todos los clubes participantes en el Torneo aceptan, sin reservas, todos los puntos de esta información general.

REGLAS DE JUEGO DEL TORNEO

El Torneo se regirá por las normas de la Federación Gallega de Fútbol (F.G.F.), a excepción de lo reseñado especialmente en este Reglamento.

FORMATO DEL TORNEO

- **DURACIÓN DE LOS PARTIDOS:**

- Los partidos serán de 2 partes de 25 minutos cada una, sin descanso entre ellas, pudiéndose realizar cambios a excepción de los últimos 10 minutos que se podrán realizar 2 cambios como máximo.
- Cada equipo disputará como mínimo 3 partidos.
- Se clasificará para jugar la final el primer clasificado de cada grupo.

AMONESTACIONES/EXPULSIONES

- Cualquier **actitud o comportamiento** considerado **inadecuado**, puede ser sancionado por la organización con la **expulsión del torneo** (club, jugador o parte del cuerpo técnico).
- Un jugador expulsado por el árbitro no podrá participar en el partido siguiente.

CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido: 0 puntos

En caso de empate a puntos entre dos equipos se resolverá por:

1. Resultado del partido disputado entre ambos equipos.
2. Mejor diferencia de goles contando todos los partidos disputados.
3. Mas goles anotados.
4. Menos goles recibidos.
5. Mejor "fair play"(tarjetas amarillas y rojas) contando todos los partidos disputados.
6. Lanzamiento de 3 penaltis:
 - Los lanzamientos se realizarán alternativamente.
 -

- Si, antes de que los dos equipos realicen los tres lanzamientos, uno de ellos ha marcado un número de tantos que el rival no pueda obtener aun realizando los lanzamientos que le restan, finalizarán los lanzamientos.
- Si, después de que los dos equipos hayan efectuado tres lanzamientos ambos han obtenido el mismo número de tantos, continuará la tanda en el mismo orden hasta que uno de ellos consiga un gol de diferencia.
- Cada lanzamiento lo realizará un jugador distinto y, hasta que todos los jugadores inscritos de cada equipo hayan lanzado, incluido el portero (a excepción de un jugador expulsado), no puede un mismo jugador repetir lanzamiento.
- Todo jugador puede cambiar su puesto con el portero, no importando en qué momento de la tanda de penaltis.
- Durante los lanzamientos, a excepción del jugador que se dispone a realizar su lanzamiento y los dos porteros, los demás jugadores permanecerán en EL CENTRO DEL TERRENO DE JUEGO. El guardameta que sea del mismo equipo que el jugador que realiza el lanzamiento permanecerá en el terreno de juego, en un lateral del área de penalti.
- Si por cualquier circunstancia un equipo quedase sobre el terreno de juego con menos de 7 jugadores disponibles para el juego, el partido se suspenderá y el equipo en inferioridad perderá el partido por un resultado de 3-0.

En caso de empate a puntos entre tres equipos se resolverá por:

1. Más puntos conseguidos entre los equipos implicados teniendo en cuenta todos los partidos disputados.
2. Mejor diferencia de goles teniendo en cuenta todos los partidos disputados.
3. Más goles a favor.
4. Menos goles en contra.
5. Mejor "fair play" (tarjetas amarillas y rojas) teniendo en cuenta todos los partidos.

HORARIOS

- **09:30 H.: Atl. Arteixo "A" – Orillamar**
- **10:30 H.: Atl. Arteixo "B" – Ciudad Jardín**
- **11:30 H.: Sp. Cambre – Sp. Coruñés**
- **12:30 H.: Sofán - Pastoriza**
- **13:30 H.: Atl. Arteixo "A" – Sp. Cambre**
- **14:30 H.: Atl. Arteixo "B" - Sofán**
- **15:30 H.: Orillamar – Sp. Coruñés**
- **16:30 H.: Ciudad Jardín - Pastoriza**
- **17:30 H.: Atl. Arteixo "A" – Sp. Coruñés (HIERBA NATURAL)**
- **17:30 H.: C. Jardín – Sofán (HIERBA ARTIFICIAL)**
- **18:30 H.: Orillamar – Sp. Cambre (HIERBA ARTIFICIAL)**
- **18:30 H.: Atl. Arteixo "B" - Pastoriza (HIERBA NATURAL)**
- **19:30 H.: FINAL (HIERBA NATURAL)**
- **20:30 H.: ENTREGA DE TROFEOS**